

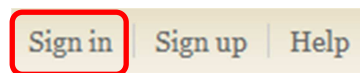
Een verhaal schrijven met Storybird – Stappenplan voor de leerling

Stap 1 – Aanmelden op de website

☞ Ga naar de website <http://storybird.com>

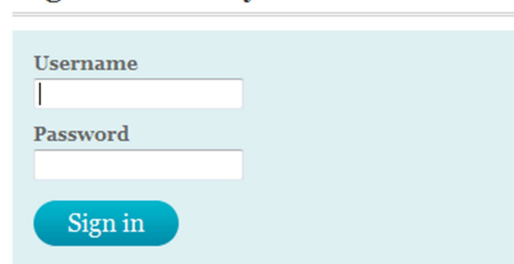
Deze website is Engelstalig. Je weet vast al wat de belangrijke woorden betekenen, maar voor de zekerheid vertalen we ze toch even.

☞ Klik rechtsboven op de tekst "Sign in" (Aanmelden):



Er verschijnt een nieuw venster waarin je de inloggegevens invult die je van je leraar hebt gekregen, de "Username" (gebruikersnaam) en het "Password" (wachtwoord):

Sign in to Storybird



☞ Klik daarna op "Sign in" (Aanmelden):

Stap 2 – Wachtwoord aanpassen

LET OP: Je moet het wachtwoord meteen aanpassen:

☞ Haal de stippen bij "New password" (Nieuw wachtwoord) weg en typ een nieuw wachtwoord:

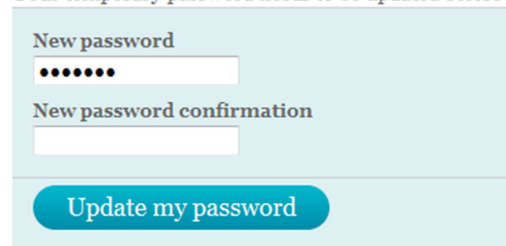
☞ Onder "New password confirmation" (Nieuw wachtwoord bevestigen) vul je het wachtwoord nog een keer in:

☞ Klik daarna op "Update my password" (Vernieuw mijn wachtwoord)

Vanaf nu gebruik je dit nieuwe wachtwoord om in te loggen in Storybird.

Update your password

Your temporary password needs to be updated before y



REGELS VOOR EEN GOED WACHTWOORD:

- Een wachtwoord in Storybird heeft minstens 6 TEKENS: letters, cijfers en/of andere tekens
- Het wachtwoord mag NIET je gebruikersnaam zijn
- Kies een wachtwoord dat door anderen moeilijk te raden is, dus: nooit je eigen naam, verjaardag, geboortedag of de naam van je huisdier
- Schrijf je wachtwoord niet op
- Een goed wachtwoord bevat letters, cijfers en andere tekens.
- Maak een ezelsbruggetje voor je wachtwoord (ikhgr2*3 = ik kan heel goed rekenen 2 keer 3 of iww=ew iet wiet waai is eerlijk weg)
- Geef je wachtwoord NOOIT aan iemand anders, ook niet aan je beste vriend of vriendin!

Stap 3 – Je eerste verhaal maken

☞ Klik boven in het scherm op “Create”
(Maken):



☞ Je kunt op twee manieren een verhaal maken:

- a** “Get inspired by art” (*Doe ideeën op met kunst*).
Als je deze manier kiest, ga je tekeningen zoeken op naam van kunstenaars.
- b** “Explore themes” (*Ontdek onderwerpen*).
Als je deze manier kiest, ga je tekeningen zoeken op onderwerpen.

☞ Voor de opdracht die je gekregen hebt van je leraar, is manier **b** de handigste. Kies daarom manier **b**:



Je ziet allemaal namen van onderwerpen. Je kent er vast een aantal.

☞ Als er geen onderwerp bij staat waar jij een verhaal bij kunt maken, klik je rechtsboven op “See more themes” (*Bekijk meer onderwerpen*):

[See more themes](#)

Je ziet nu nog veel meer namen waaruit je keuzes kunt maken.

☞ Klik op de naam van een onderwerp

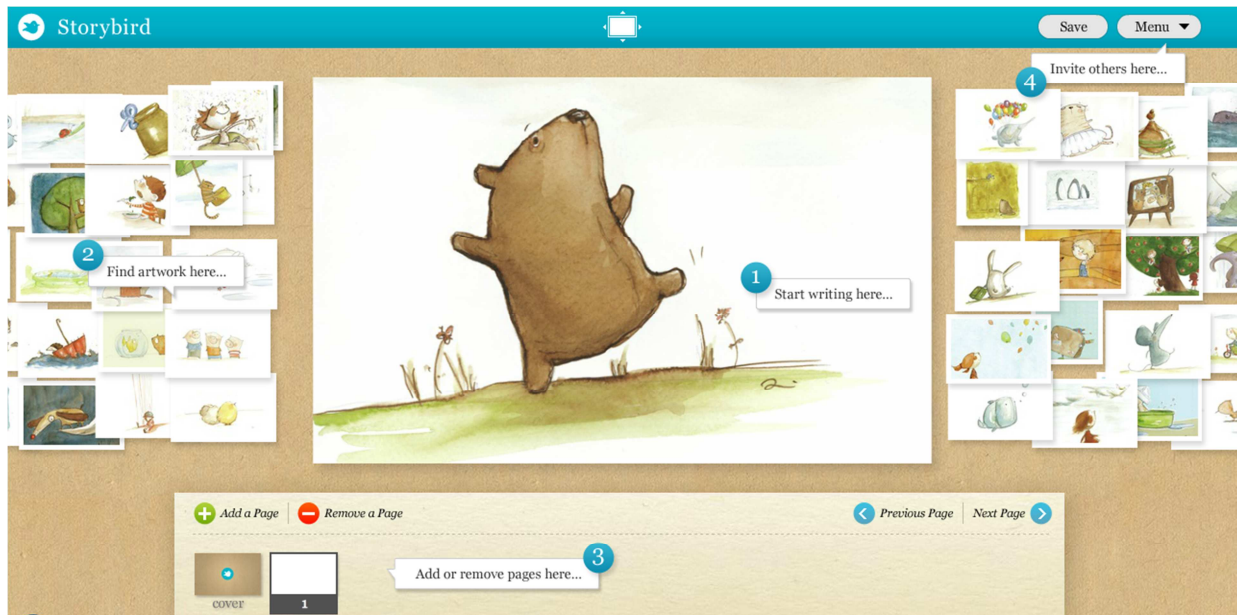
Je komt in een nieuw venster waarin allemaal tekeningen staan die je kunt gebruiken voor je verhaal.

☞ Klik op een tekening; deze zie je in een nieuw venster groot afgebeeld

Rechtsboven zie je een knop "Start a Storybird" (*Begin met een Storybird*):

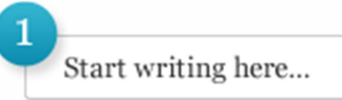
Start a Storybird

Je komt in een nieuw scherm:



In het midden zie je de bladzijde van je boek.

In die bladzijde zie je: "Start writing here" (*begin hier te schrijven*):

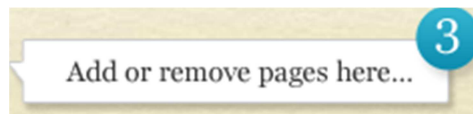


Links zie je "Find artwork here..." (*Vind hier kunstwerken*)



Deze tekeningen kun je naar een bladzijde verslepen.

Onder in het scherm zie je "Add or remove pages here..." (*Voeg bladzijden toe of verwijder ze*):



Als je op een pagina klikt, wordt hij geselecteerd. Je kunt hem dan met "Remove a page" (*Verwijder een bladzijde*) weghalen.



Met "Add a page" (*Voeg een bladzijde toe*) kun je nieuwe bladzijden invoegen.

Rechtsboven staat "Invite others here..." (*Nodig anderen hier uit*):



Deze laatste mogelijkheid gebruik je als je samen een verhaal gaat maken.

Linksonder zie je de bladzijden die gemaakt zijn:

De linker pagina is "cover" (omslagpagina); daarnaast komen de andere pagina's te staan.



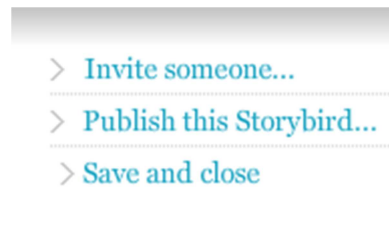
HANDIGE WEETJES BIJ HET MAKEN VAN EEN VERHAAL

- Elke bladzijde heeft een stuk waar je in kunt typen. Dat noemen we een tekstveld. Om een tekstveld staat een streepjeslijn.
- Je kunt een tekstveld niet zomaar verplaatsen: als er een tekening op een bladzijde staat, kun je deze wel verslepen. De tekst komt dan vanzelf op het andere deel van de pagina te staan.
- Als je een tekening wilt verwijderen, sleep je hem gewoon uit de grote bladzijde.
- Je kunt bladzijden in een andere volgorde zetten door de minibladzijden onder in het scherm te verslepen.
- Als je een tekening aan de zijkant goed wilt bekijken, klik je er op. Hij wordt dan groter. Als je nog een keer klikt, wordt hij weer kleiner.

Stap 4 – Je verhaal opslaan

Als je verhaal klaar is, of wanneer het tijd is om te stoppen, kun je het verhaal opslaan.

- ☞ Klik rechtsboven op "Menu" (Menu) en kies "Save and close" (Opslaan en afsluiten)



Je Storybird wordt afgesloten. Je komt terug in het hoofdscherm.

- ☞ Klik rechtsboven op "Logout" (Afmelden):



Stap 5 – Je verhaal bekijken

- ☞ Klik op je Storybird; hij wordt geopend in een nieuw venster. Het is een echt digitaal boek geworden waar je doorheen kunt bladeren.
- ☞ Gebruik de <Esc>-toets om het digitale boek te sluiten.



Stap 6 – Later verdergaan

Je kunt je Storybird altijd op een ander moment afmaken.

- ☞ Meld je opnieuw aan op de website (zie stap 1)
- ☞ Ga een stukje naar beneden; je ziet je “Unpublished Storybird” (*Onafgemaakte Storybird*).
- ☞ Klik op “Jump in!” (*Instappen*) om hem te openen en verder te gaan:

Jump in!

Stap 7 – Verhaal openbaar maken

Als je helemaal klaar bent met je verhaal, kun je het openbaar maken. Anderen kunnen je verhaal dan ook lezen.

- ☞ Klik rechtsboven op “Menu” en kies “Publish this Storybird” (*Storybird openbaar maken*)

Er wordt een nieuw scherm geopend. Hier kun je allerlei informatie zetten.

Kijk zelf maar wat je over je verhaal wilt vertellen bij “Summary” (*Samenvatting*) en “Tags” (*Trefwoorden*). Je kunt bij “Age range” (*Leeftijdscategorie*) ook aangeven voor welke leeftijdsgroep je verhaal het meest geschikt is.

- ☞ Klik daarna op “Publish” (*Openbaar maken*)

Je verhaal is klaar!



Deze lesbrief is in licentie gegeven volgens een Creative Commons Naamsvermelding-NietCommercieel-GelijkDelen 3.0 licentie.